

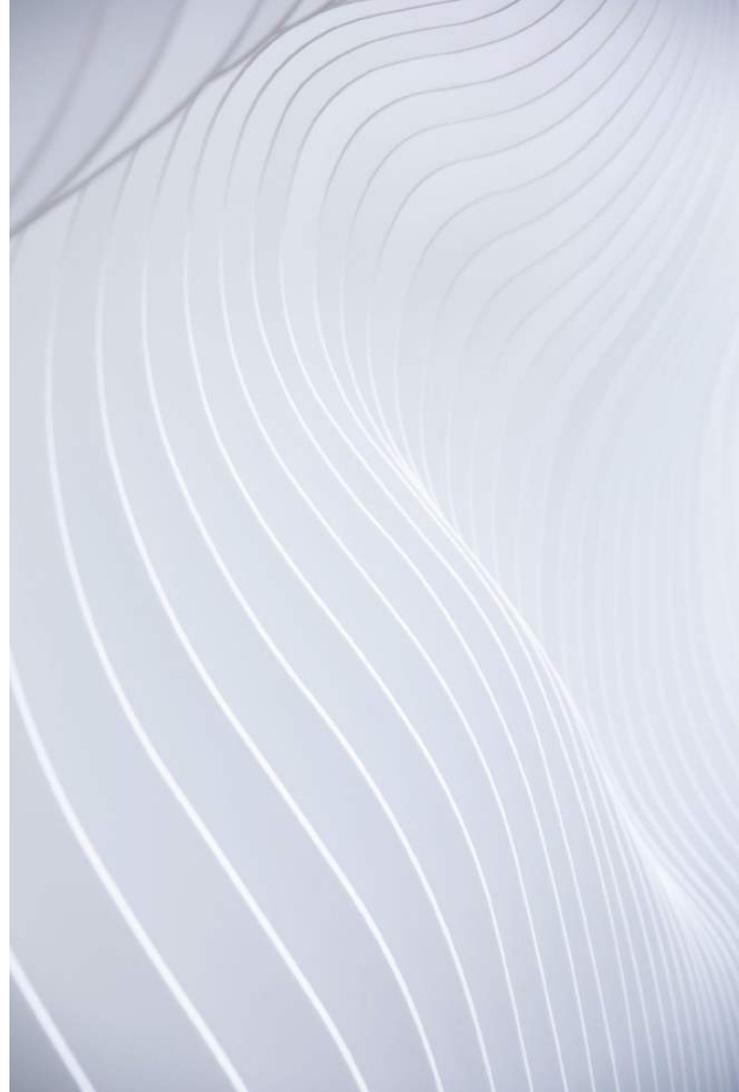
SATVSPACE

SATVSPACE

SATVSPACE

SATVSPACE

SATVSPACE



Мы создаем веб и мобильные приложения

Наша команда проектирует, разрабатывает и поддерживает уникальные решения, которые помогают клиентам в достижении их уникальных бизнес-целей. Мы предлагаем несколько моделей взаимодействия для компаний, находящихся на разных стадиях развития:

Time & Material

На старте разработки заказчик крайне редко имеет точное представление обо всем необходимом функционале. Time and Materials в таком случае очень удобен — вы можете вносить корректировки непосредственно в ходе работ.

Фиксированная цена

Для проектов, где нет сомнений в том какой результат нужен и есть четкое осмысленное тз, конечно, больше подходит именно фиксированная цена. Также фиксированную цену лучше использовать при работе с тендерами (как государственными, так и частными).

Гибридный

В то время как основная команда разрабатывает и поддерживает ваш основной продукт, мы можем добавлять задачи по модели «фиксированная цена». Таким образом, мы можем отработать внезапный запрос или параллельный проект в вашей компании.

Почему мы?

Имея богатый опыт мы предоставляем Вам лучшее.



Гибкость

Разрабатываем ПО для крупнейших российских и зарубежных компаний



Экспертиза

Более 10 лет в разработке



Слаженность

Команда друзей, любящих свое дело



Опыт

Ключевые разработчики собраны из международных компаний

Наша команда



Андрей Пучков

ССО



Дмитрий Голиков

CTO Frontend



Антон Скрипник

CTO Backend



Михаил Егерев

CFO



Мы команда, нацеленная на результат. Чтобы достичь качественного, прогнозируемого результата, для каждого проекта мы выстраиваем необходимые внутренние и внешние процессы. Мы верим, что прозрачность в разработке для заказчиков и исполнителей - это основной ключ к успеху, поэтому с удовольствием делимся опытом и используем современные методологии. Одной из наших внутренних целей является непрерываемый рост. Для этого мы много времени уделяем развитию сотрудников через реальные задачи, как разработки, так и коммуникаций.

Нам доверяют



A2KWALLET



Стек технологий

Backend



Python



Django



Django Rest
Framework



Celery



Java



Spring Framework



Go



PostgreSQL



Node.js

DevOps



Docker



docker
Compose

Docker Compose



kubernetes

Kubernetes

NGINX

Nginx

Frontend



Vue.js



React Native



React (Next.js)



MobX



Nuxt.js

Что мы делаем

Мы считаем, что технологии, какими бы простыми или сложными они ни были, - это средство сделать ваш бизнес умнее и эффективнее. Первый шаг во всех наших проектах - это узнать о вашем бизнесе и понять ваши краткосрочные и долгосрочные цели. Только после этого мы порекомендуем решение, соответствующее вашим требованиям, будь то мобильное приложение, обновленный веб-сайт компании или сложная система на основе базы данных.

Разработка веб приложений

Мы разрабатываем сложные веб-приложения, которые выдерживают большой объем трафика и открывают новые возможности для ваших клиентов. Наша команда не просто пишет код: мы проводим тщательные исследования бизнес-процессов и находим лучшее решение вашей задачи, будь то создание проекта с нуля или доработка существующего.

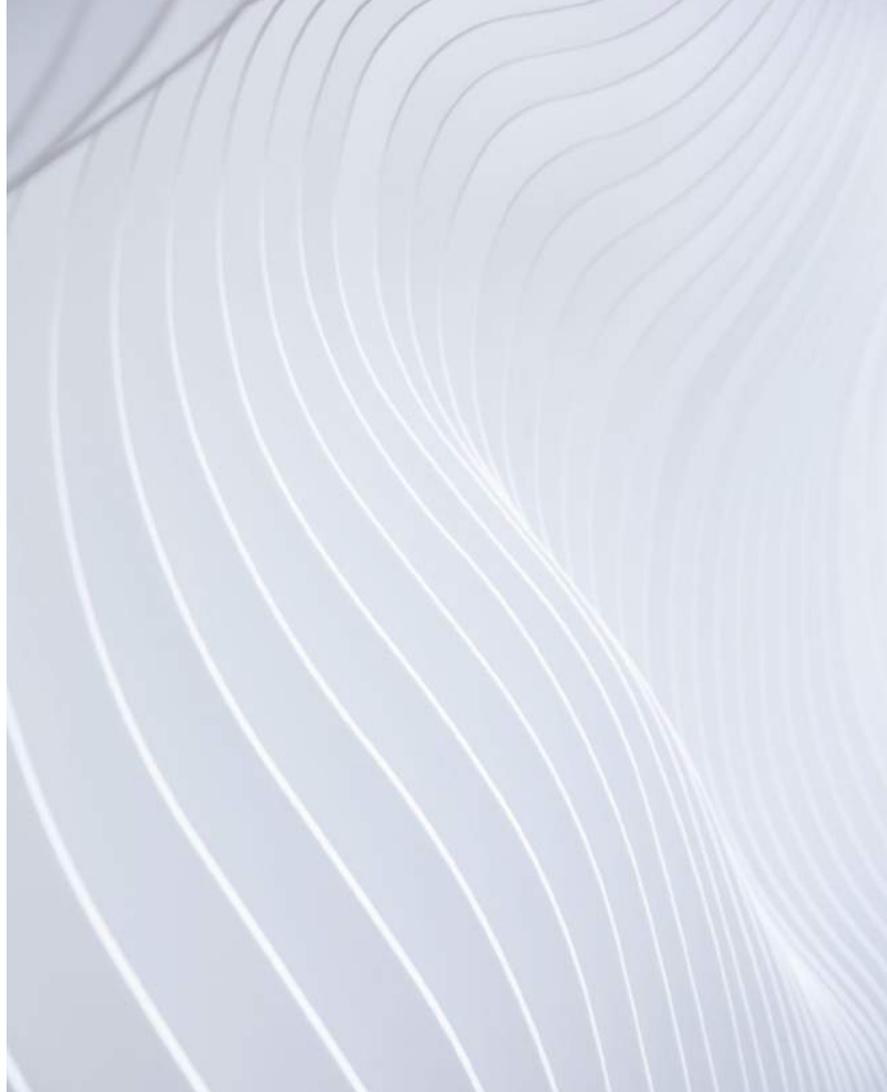
Разработка мобильных приложений

Самое важное при разработке мобильных приложений на заказ — видеть за списком функций задачи бизнеса. Мы выпускаем надежные продукты с интуитивно понятным интерфейсом, которые приносят клиентам прибыль и выдерживают заявленную нагрузку.

Техническая поддержка

Не достаточно создать архитектуру, написать код и запустить приложение. Любое сложное приложение как живой организм, который может заболеть. Нужны профессионалы которые поставят точный диагноз и вылечат. Так же часто бывает, что с ходом времени требуются доработки в приложении.

Кейсы





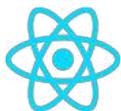
Крупнейшее нефтеперерабатывающее предприятие РФ (более 10 000 сотрудников).

Задача

Заказчик обратился к команде SatvaSpace с запросом на создание системы позволяющей исключить проблему найма недобросовестного персонала, а так же для учета, систематизации и поиска необходимой информации о сотрудниках. Продукт позволяет выстраивать связи между сотрудниками как явные так и не явные. В момент инцидентов можно выявить круг причастных лиц. Ведение личных дел, фиксация изменений в жизни, поощрения, рекомендации и многое другое.

Технологии

Frontend



React Native



MobX



MobX Router

Типизацию в виде TypeScript не использовали, так как проект необходимо было сдать в сжатые сроки. Поэтому, уделялось чуть больше времени описанию методов.

На проекте нужна была реактивность и в основном, это фича React `а. В меньшей степени — некоторые эффекты для удобства.

Так же нужен был простой store для управления состоянием (хранение и изменение). Поэтому выбор пал на mobX, а не Redux, настройка которого, увеличила бы время разработки.



Задача

Более ста различных объектов с большим количеством связей между ними делали задачу достаточно интересной. Ситуацию усложняло то, что связи могли быть циклическими и их нужно уметь анализировать.

На основе имеющихся данных система должна была делать полнотекстовый поиск с исправлением ошибок ввода, анализируя связи между объектами на глубину вложенности до ста уровней.

Так же важной задачей было реализовать подсистему печати, которая будет поддерживать разные выходные форматы и будет обеспечивать точность необходимую для соответствия ГОСТ-ам.





Решение

В результате проделанной работы был создан программный комплекс построенный на современных и надежных технологиях.

Серверная часть была реализована на Java и Spring Framework, а клиентская на TypeScript и React.

Чтобы справиться с большим количеством разнородных связей между объектами, мы использовали графориентированную СУБД Neo4j. Для быстрого поиска с автоподсказками и возможностью исправления опечаток был использован Elasticsearch.

Как и во всех остальных наших решениях, для генерации печатных документов мы выбрали Jasper Reports, так как это хорошо зарекомендовавший себя инструмент, способный выдавать отчеты отличного качества в самых разных форматах.

Готовая система была развернута нашими инженерами в российской облачной платформе Yandex Cloud и интегрирована в локальную сеть заказчика через InterConnet.

Команда проекта

- Solution Architect
- Business Analyst
- Frontend developer
- Backend developer
- DevOps engineer
- QA engineer
- Project manager



ОЭЗ «Алабуга» - игра «Business Cats»



ОЭЗ «Алабуга» — является крупнейшей особой экономической зоной промышленно-производственного типа в России, а так же признана лучшей в Европе (по версии Financial Times).

Задача

Перед нами стояла сложная задача, за 3 месяца разработать масштабный проект, федерального уровня с нагрузкой 200 000 человек одновременно и 3 миллиона уникальных пользователей, все расчеты должны быть корректны, а платформа должна работать стабильно без перебоев. В дальнейшем проект будет масштабироваться еще больше.

Выбор подрядчика осуществлялся на основе выполнения тестового задания с которым команда SatvaSpace справилась наилучшим образом.

Для собственного колледжа ОЭЗ «Алабуга» нуждалась в студентах с высоким потенциалом для последующего обучения с дальнейшим трудоустройством. Для эффективного поиска и отбора студентов по всей России ОЭЗ «Алабуга» разработала техническое задание. Интерактивной средой для работы HR-специалистов и отбора соискателей станет HR-портал, аккумулирующий информацию по каждому претенденту, отслеживающий динамику и уровень развития его soft-компетенций. Мы уверены, столь эффективный кадровый инструмент, не ограниченный географическими рамками, будет полезен не только ОЭЗ «Алабуга», но и многим корпорациям.



Одним из инструментов ассессмента на платформе будет являться бизнес-симуляция в жанре экономическая стратегия под названием «Business Cats». Бизнес-симуляция Business Cats — это долгосрочный проект федерального масштаба. Качественная реализация игры критически важна для выполнения её роли — обучения более миллиона пользователей финансовой грамотности в игровой форме. Так же было привлечено дополнительное государственное финансирование с целью дальнейшего масштабирования. Поддержку концепту игры осуществили федеральные профильные министерства. Выбор подрядчика для реализации игры — для ОЭЗ «Алабуга» не просто один из этапов, а решение, которое во многом определит успешность и эффективность продукта. ОЭЗ «Алабуга» строит далеко идущие планы не только на создание готового продукта, но и на его последующее развитие: сейчас ведется разработка новой версии игры и расширение ее функционала (командную версия игры, где у каждой роли свой функционал). Именно поэтому выбор был очевиден, компания SatvaSpace приступила к работе над проектом.





Решение

После полного аудита технического задания, наши разработчики быстро определили инструменты для создания бизнес симуляции на основе концепции, разработанной в ОЭЗ «Алабуга». Команда SatvaSpace смогла эффективно запрограммировать логику рейтинга сотен соискателей. За основу взят следующий стек технологий: Python, React и БД — PostgreSQL.

Нашей команде удалось сделать интерфейс системы понятным и удобным, не перегруженным графическими элементами. Разработанный дизайн соответствует современным эргономическим требованиям и обеспечивает удобный доступ к основным функциям и операциям системы.

Команда проекта

- 3 Backend developer
- Backend architect
- 4 Frontend developer
- Frontend architect
- Analyst
- 2 Engineer QA
- Project manager
- 2 UX/UI designer
- Illustrator
- DevOps



Технологии

Backend



Python 3.8 — виртуальная машина быстрее чем 3.6, в нем более взрослая реализация `asyncio` по сравнению с 3.7 (имена задач, более информативный `stack trace`).



простой `async` сервер, поддерживающий вебсокеты.



`Asyncio` — для обработки каждой игры требуется поддерживать до 25 постоянных `websocket`-соединений. Без этого асинхронного фреймворка мы получили бы кучу `overhead`'а, а его `async/await` синтаксис позволил разработчикам не погрязнуть в `callback hell`.



`Pydantic` - позволил нам оформить наши `JSON`-сообщения в виде классов, отличается от встроенных в `python` `dataclasses` поддержкой вложенности.

Архитектурные особенности

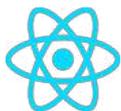
Раздельные боты и игровой сервер — боты используют для игры то же самое `API`, что и обычные игроки, это позволяет выносить их в отдельные процессы (или даже отдельные хосты), тестировать игровое `API` ботами и уменьшить объем тестирования для игровых серверов.

Парк выделенных серверов без координатора — пользователям при создании игры выдается путь к серверу, на котором они будут играть. Это позволяет устранить единую точку нагрузки и масштабировать серверы до бесконечности без накладных расходов.

Отсутствие единой базы данных — позволяет снизить до 0 затраты времени на запросы к базе данных, необходимость продумывать блокировки таблиц чтобы соседние игры не замедляли друг друга и мигрировать данные при обновлении версий `backend`'а.

Технологии

Frontend



React Native



MobX



MobX Router

Типизация в виде TypeScript не использовали, так как проект необходимо было сдать в сжатые сроки. Поэтому, уделялось чуть больше времени описанию методов.

На проекте нужна была реактивность и, в основном, только эта фишка React`а используется. В меньшей степени — некоторые эффекты для удобства.

Нужен был простой store для управления состоянием (хранение и изменение). Поэтому выбор пал на mobX, а не Redux, настройка которого, увеличила бы время разработки.



Отзыв клиента



— Считаю SatvaSpace профессионалами своего дела, которые понимают заказчика, особое спасибо за это техническому директору Дмитрию Голикову. Всем рекомендую.

Вадим

Руководитель проекта
Business Cats

**БИЗНЕС СИМУЛЯЦИИ ОЭЗ
«АЛАБУГА» ВЫСОКО ОЦЕНЕНЫ
ПРЕЗИДЕНТОМ РТ И
МИНИСТРОМ
ПРОМЫШЛЕННОСТИ РФ**



Банк (топ 30 РФ) NDA



Задача

Заказчик обратился к команде SatvaSpace с запросом на создание личного кабинета для корпоративных клиентов и интеграцией его в имеющийся сайт компании.

Клиенты должны были получить быстрый и понятный инструмент для автоматизации процессов подачи документов, а так же решение для упрощения сложных схем проведения данных документов внутри системы.

Наиболее интересным требованием было реализация механизма электронной цифровой подписи для клиентов, с помощью которой пользователи могли бы подтверждать действия в системе юридически значимым образом.

Решение нужно было реализовать под ключ включая процессы проектирования, реализации и внедрения нового функционала в существующий портал.

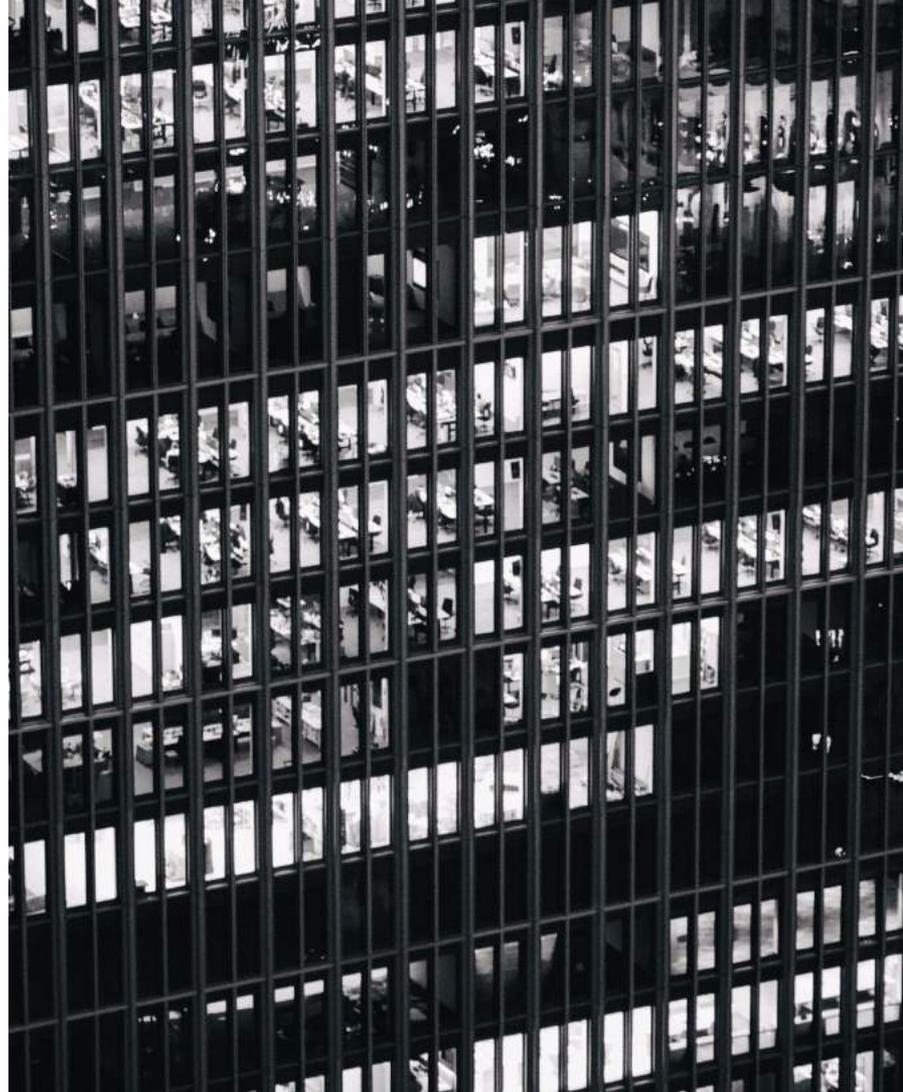
Решение

В результате проделанной работы был создан программный комплекс построенный на современных и надежных технологиях.

Серверная часть была реализована на Java и Spring Framework, а клиентская на TypeScript и Nuxt.js.

Для хранения большого количества документов внутри закрытого контура компании был использован Minio.

Обеспечить динамически изменяемые процессы жизненного цикла документов удалось при помощи BPMN сервера Camunda, что позволило клиенту адаптировать процессы работы с документами без привлечения разработчиков во время эксплуатации системы.





Решение

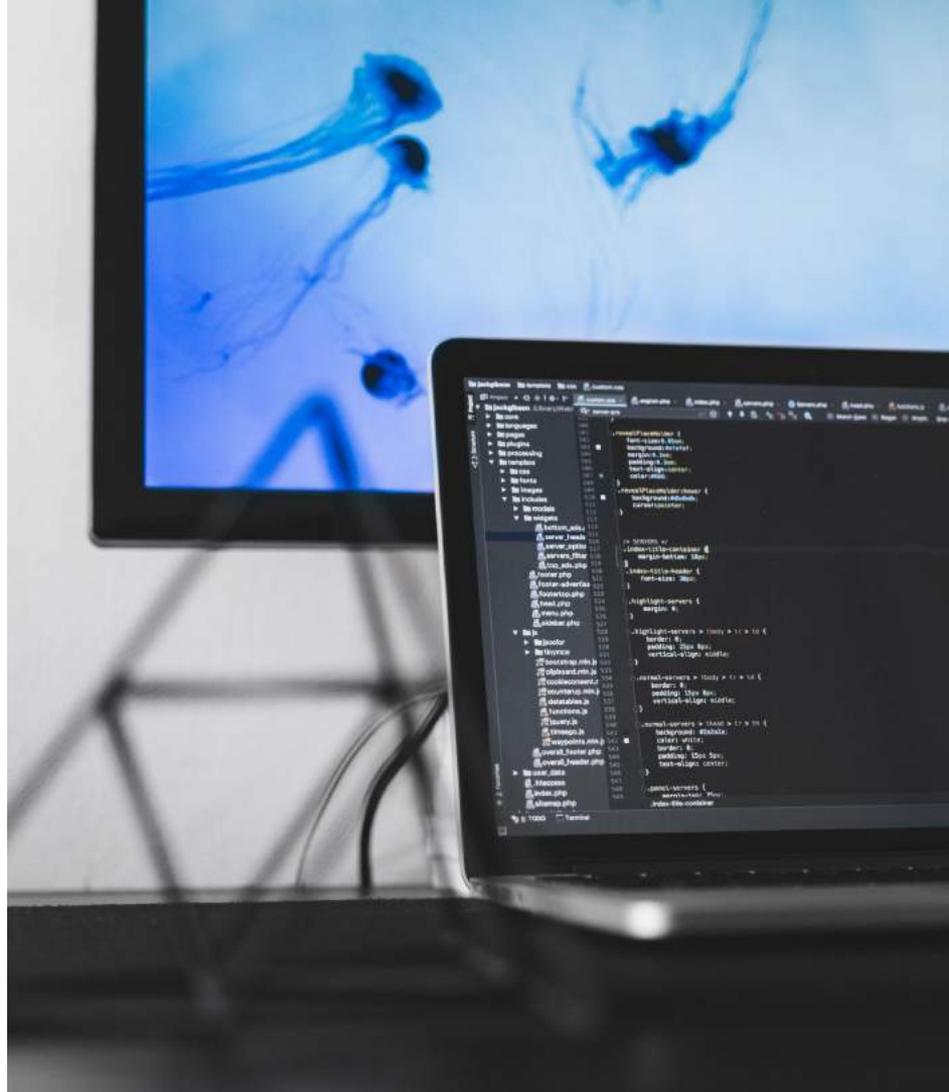
Важной частью была реализация электронной цифровой подписи, которая соответствовала бы ГОСТ-ам нашей страны.

Для реализации данного требования команда SatvaSpace интегрировала решение от компании КриптоПро.

Поверх данного решения мы реализовали весь спектр функционала от выдачи подписи клиентов, до подписания документов и проверки подписей. На данный момент решение полностью функционирует, а мы получили еще одного счастливого заказчика.

Команда проекта

- Solution Architect Business Analyst
- Front-end developer
- Back-end developer
- DevOps engineer
- QA engineer
- Project Manager



Технологии

Frontend



Nuxt.js



Nuxt.js

Электронная цифровая подпись



КриптоПро

Backend



Java



spring framework

Облачное хранилище



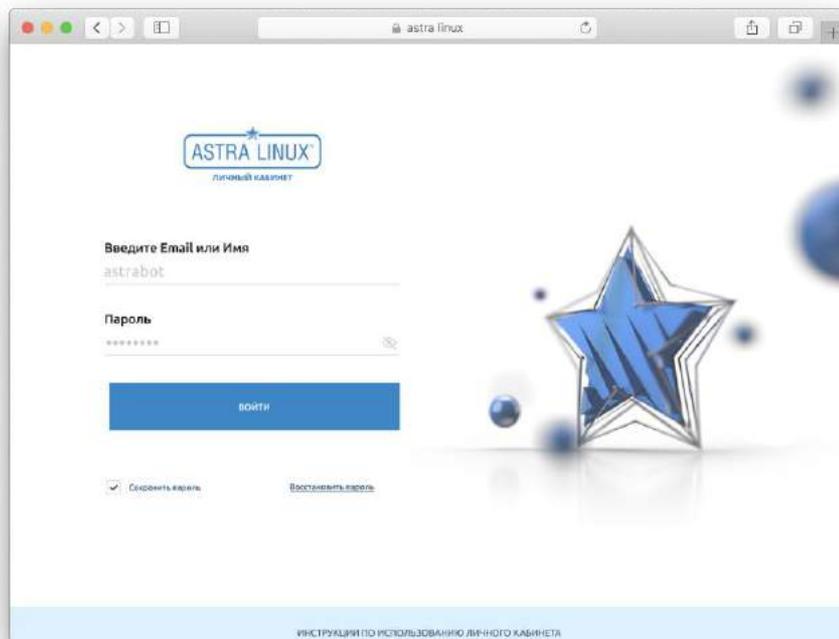
Minio

Платформа автоматизации рабочих процессов



Camunda

Личный кабинет Astra Linux

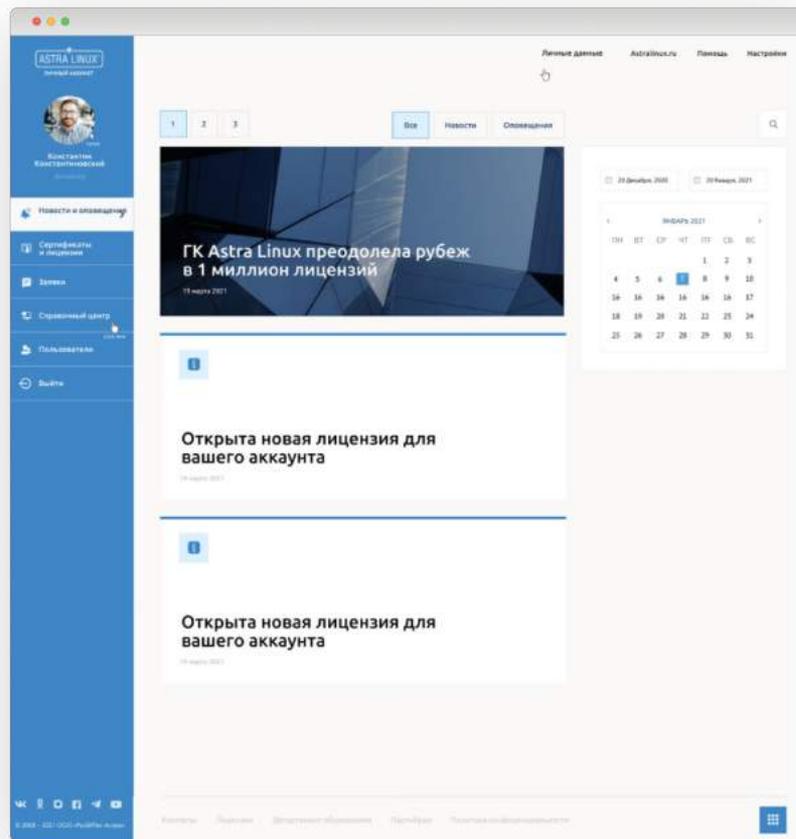


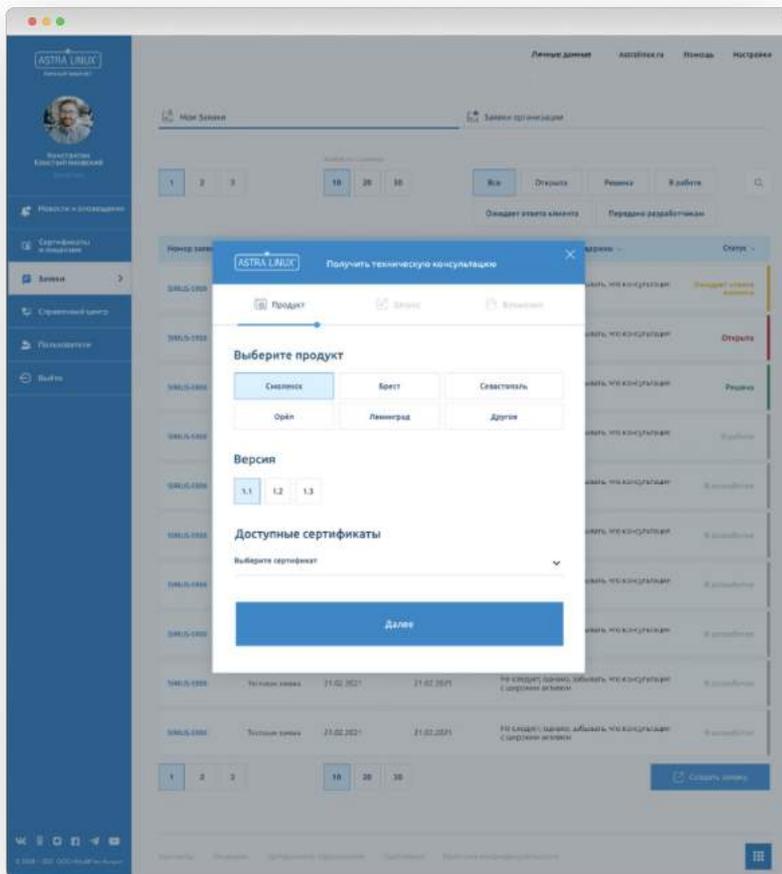
Astra Linux— сертифицированная операционная система со встроенными средствами защиты информации.

Задача

В компанию SatvaSpace поступил заказ на разработку нового веб-сервиса "Личный кабинет" для клиентов [ГК Astra Linux](#), который будет являться единой точкой входа для взаимодействия клиента с техническими подразделениями компании, в частности получения:

- справочной информации
- технической поддержки
- своевременного информирования и оповещения о новостях компании
- возможности работы с электронными документами и образами приобретенных продуктов и другое



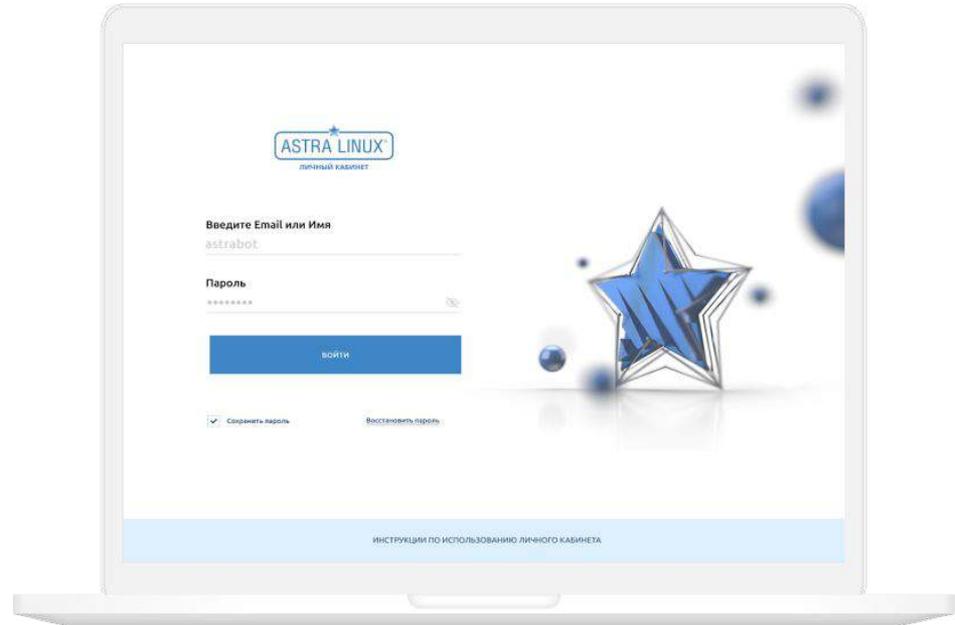


Решение

Разработка проекта осуществлялась на языке Python по запросу клиента. В результате был создан веб-сервис "Личный кабинет", позволяющий клиентам компании получать новости и необходимые оповещения, доступ к справочной информации, обновления ПО и безопасности, сертификаты на приобретенные продукты, техническую поддержку от компании. Так же была добавлена возможность администрирования и создания дополнительных кабинетов в рамках одной компании.

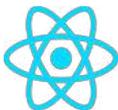
Команда проекта

- Backend tech lead
- Backend arch/consultant
- Analyst
- Project Manager
- Frontend tech lead
- Frontend developer
- Designer
- DevOps



Технологии

Frontend



React Native

Backend



Python

Библиотеки и фреймворки



Django



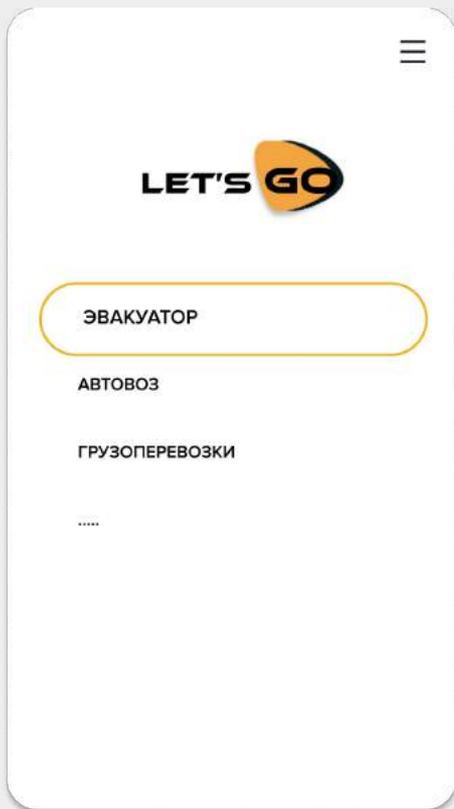
django-rest-framework



Celery



Django Celery Beat

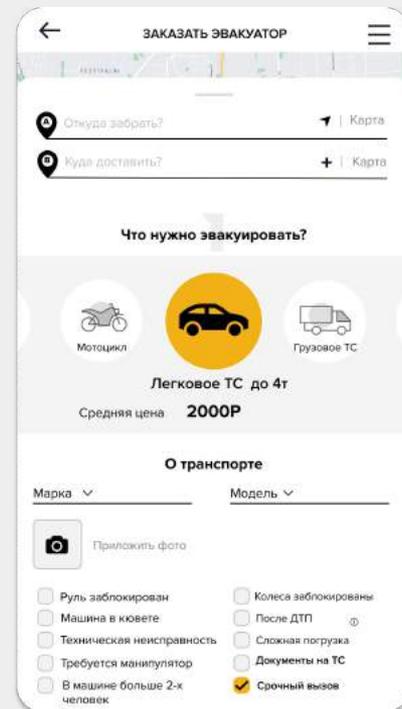
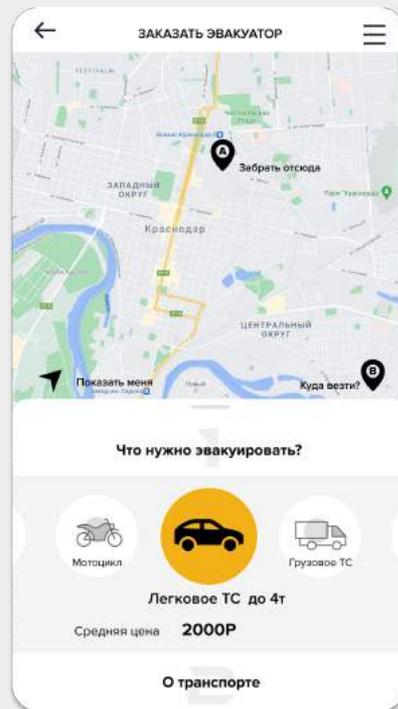


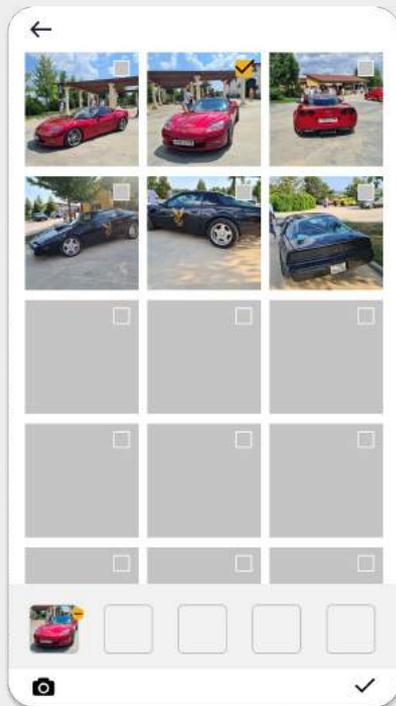
Let'sGo

Let'sGo — это приложение которое позволяет пользователям быстро и удобно заказывать грузоперевозки, вызвать эвакуатор или автовоз. Интерфейс приложения разработан таким образом, что пользователь может до мелочей указать информацию о своем заказе и получить услугу, которая максимально соответствует текущим условиям заявки.

Задача

Облегчить пользователю возможность получения услуг по перевозке транспорта и грузов, а также избежать несоответствия между необходимым результатом и фактически полученной услугой.





Решение

Основная задача состояла в оперативной разработке приложения сразу на двух платформах Android и iOS. Мы помогли заказчику определить минимальный функционал для запуска приложения. Также заложили необходимую архитектуру, которая в дальнейшем позволит расширять приложение и усложнять его функционал. Для выполнения поставленных задач наш выбор пал на новый, но уже набравший популярность фреймворк Flutter, позволяющий одновременно разрабатывать приложения на обе платформы, что позволило значительно ускорить разработку и запустить MVP.

Технологии

Frontend



Flutter



Dart

Backend



Java 11



spring boot 2.5

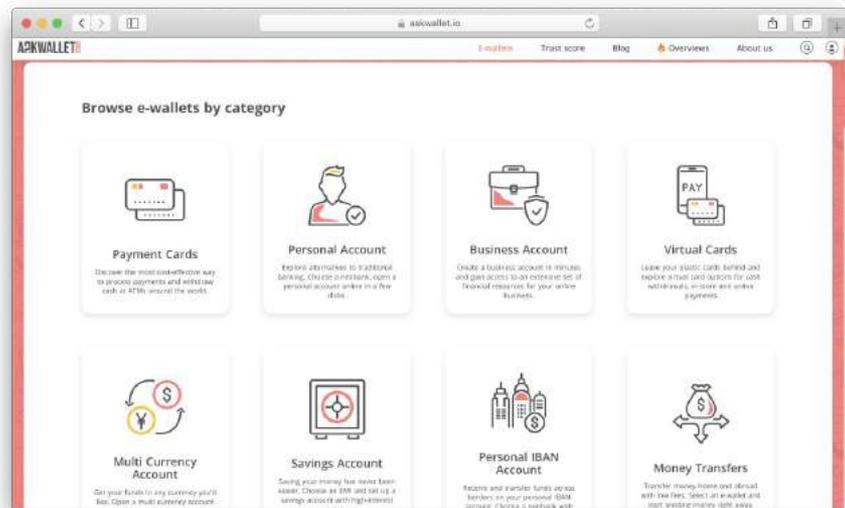


PostgreSQL 13



Docker

AskWallet.io



[AskWallet.io](https://askwallet.io) - это маркетплейс для электронных платежных систем. Целевой аудиторией проекта являются страны Европы.

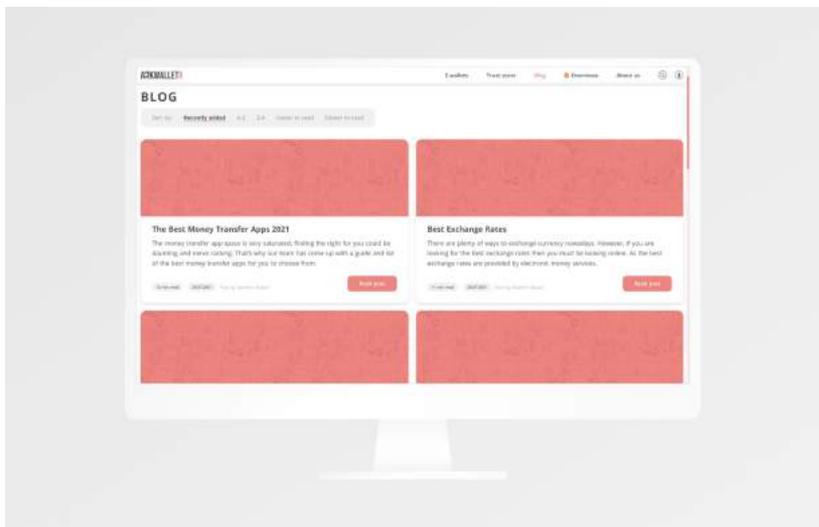
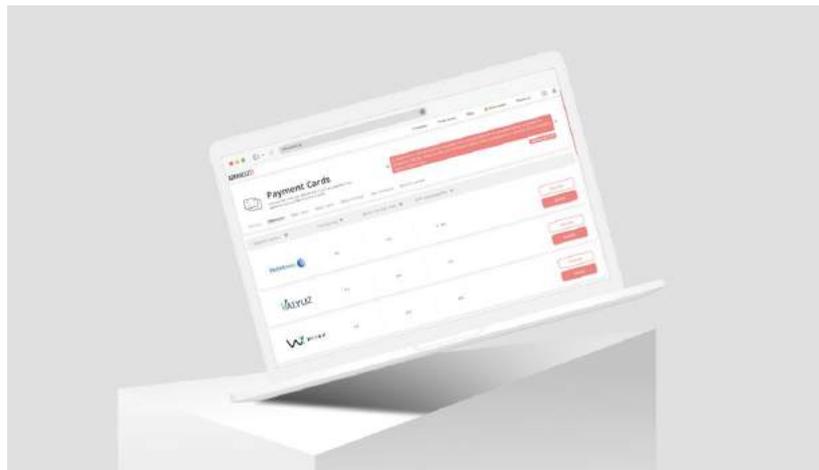
Задача

Заказчик обратился к команде SatvaSpace с желанием создать платформу для удобной работы конечного пользователя с информацией о электронных платежных системах. Вместе с заказчиком мы участвовали в проработке UserFlow, прототипировании сайта и проектировании дизайна. Также мы занимались настройкой CI/CD, выбором технологий под необходимую нагрузку, разработкой Web-части и административной панели.

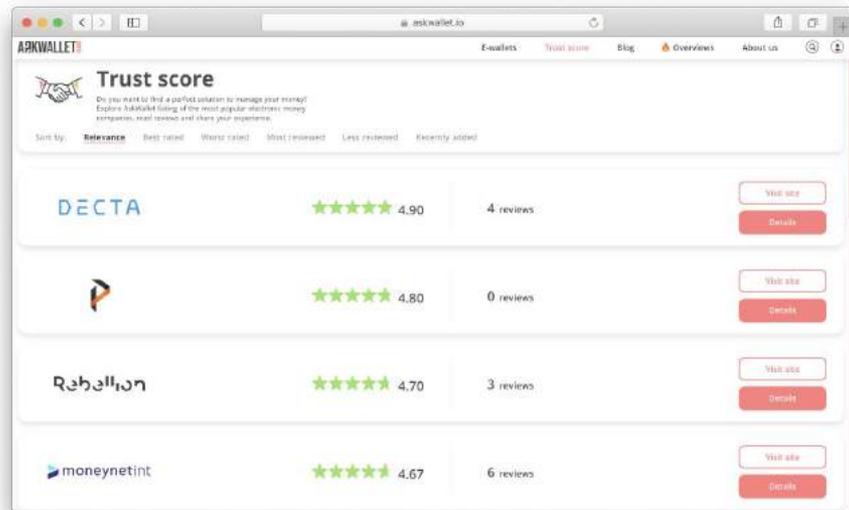
Решение

В результате был создан сайт, использующий технологии Vue.js и Django. В проекте реализованы сортировки, использующие сложные формулы, возможность распределения платежных систем по категориям, удобная поисковая система, система рейтинга с возможностью оставить пользовательский комментарий, реализована авторизация с уже имеющихся аккаунтов Google или Facebook, форма обратной связи. Также на сайте есть раздел блога и обзоров для платежей, заполняемые через панель админа.

На данный момент сайт проекта активно наполняется контентом и поддерживает актуальную информацию по платежным системам, а вместе с тем параллельно идет разработка динамического сайта-агрегатора для изучения различных бизнес-теорий.



Команда разработки и поддержки SatvaSpace



- Front-end разработчики
- Back-end разработчики
- DevOps инженер
- QA инженер
- Проект-менеджер

Технологии

Frontend



HTML



CSS

JS

JavaScript

Библиотеки и фреймворки



Vue.js



Nuxt.js

DevOps



kubernetes

Kubernetes



Docker



docker
Compose

docker-compose



GitLab CI



RabbitMQ

RabbitMQ



PostgreSQL

Backend



Python

Библиотеки и фреймворки

django

Django



django-rest-framework



Celery

Контактная информация

Андрей Пучков

+7 904 004 04 40

a.puchkov@satvaspace.com

ТЦ 7 морей, оф 503, Тверской
просп., 3, Тверь, Тверская обл.,
170000

Игорь Озеров

+1 718 864 0342

San Francisco
6330 Stoneridge Mall Rd,
Pleasanton, CA 94588

